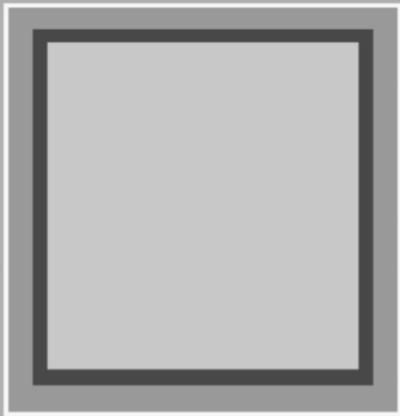


# AUSWEICHMANÖVER

BY LUCHS SOFT



**JAGUAR**<sup>TM</sup>  
6 4 - B I T

SPIELANLEITUNG

# Ziel des Spiels

Versuchen Sie möglichst vielen Blöcken auszuweichen.  
Für jeden Block, der den unteren Bildschirmrand verlässt,  
erhalten Sie Punkte.

## Spielregeln

1. Nach dem Starten der Rom erscheint der  
Titelbildschirm (s.Abb.1), drücken Sie die  
►-Taste um das Spiel zu beginnen.



Abb.1

2. Es gibt drei Tasten, über die Sie ihre Spielfigur (s.Abb.2) steuern können. Sie sind mit  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$  markiert. Jede dieser Tasten symbolisiert eine der Positionen (Links,Mitte,Rechts), die Ihre Spielfigur während des Spiels einnehmen kann, um den herannahenden Blöcken (s.Abb.3) auszuweichen.



Abb.2



Abb.3

3. Auf der rechten Seite des Bildschirms befindet sich die Geschwindigkeitsanzeige (s.Abb.4). Diese zeigt an, welche Geschwindigkeitsstufe Sie im laufenden Spiel aktuell erreicht haben. Sie kann bis zu 16 Geschwindigkeitsstufen ansteigen.



Abb.4

4. Sobald Sie einen der Blöcke berührt haben, erscheint das Spielergebnis auf dem Bildschirm (s.Abb.5).

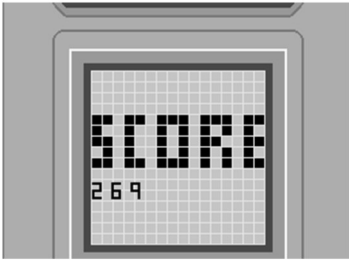


Abb.5

5. Um zurück zum Titelschirm zu gelangen, drücken Sie wieder die ►-Taste.

