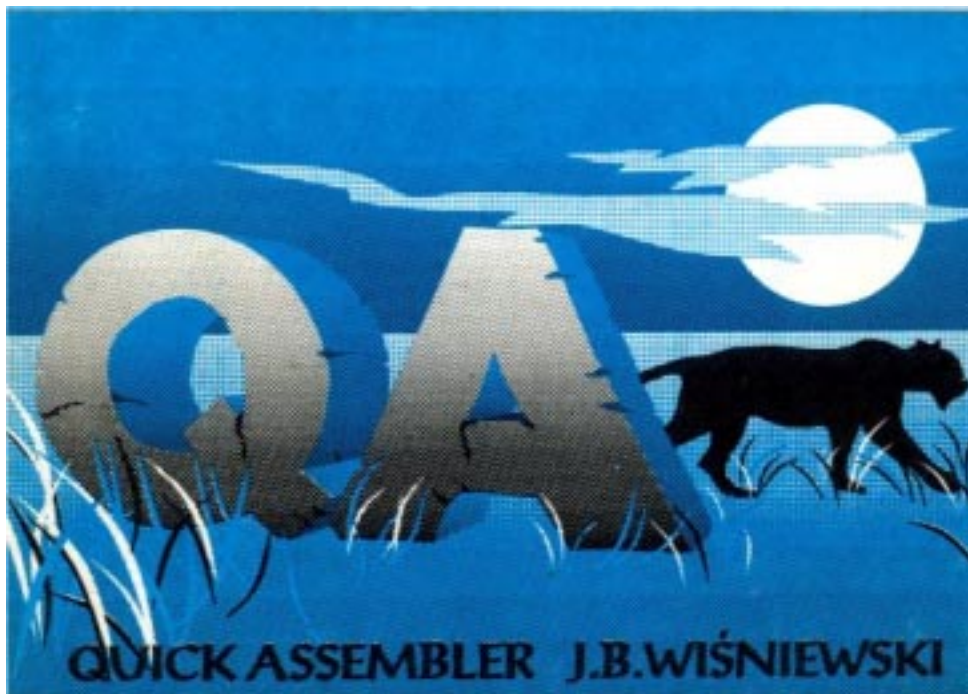




Janusz B. Wiśniewski

Zestaw do programowania w języku asemblera 6502 dla ATARI XL/XE

Podręcznik użytkownika

Copyright © 1991 Laboratorium Komputerowe A V A L O N

Niniejszy podręcznik stanowi komplet z nośnikiem magnetycznym (kasetą lub dyskietką) zawierającym zestaw programów do programowania komputerów ATARI serii XL i XE w języku asemblera. Oprócz omówienia tych programów zawiera także zwięzły opis rozkazów procesora 6502 oraz zasady programowania w języku asemblera, może więc służyć nie tylko zaawansowanym programistom, lecz także zupełnym nowicjuszom.

Uwaga!

Przed rozpoczęciem pracy z pakietem należy sporządzić kopię roboczą zakupionego zestawu. Wszystkie pliki z kasety lub dyskietki należy przenieść na taśmę bądź dysk, na którym będziemy pracować. Zakupione oprogramowanie należy przechowywać w bezpiecznym miejscu jako kopię bezpieczeństwa.

Wszelkie uszkodzenia oryginalnego nośnika informacji powstałe w wyniku zaniedbania powyższej uwagi nie będą rozpatrywane na prawach reklamacji.

Okładka książki, wkładka do kasety, koperta dyskietki:
kompozycja graficzna: Danuta Sienkowska,
zdjęcie: Janusz B. Wiśniewski

Spis treści

WSTĘP

PROGRAMOWANIE PROCESORA 6502

- Pamięć, adresy, rejestry
- Budowa rozkazu
- Tryby adresacji
- Strona zerowa
- Stos
- Znaczniki
- Rozkazy procesora 6502
- Rozkazy przesłań, arytmetyczne i logiczne
- Rozkazy operacji na stosie i/lub wskaźniku instrukcji
- Rozkazy wewnętrzne procesora

JĘZYK ASEMBLERA

- Sposób pracy asemblera, licznik lokacji
- Liczby, etykiety, wyrażenia
- Format rozkazu
- Pseudorozkazy, definiowanie danych
- OPT
- ORG
- EQU
- END
- ICL
- DTA
- Różne drobne i grube uwagi
- Błędy asemblacji

QUICK ASSEMBLER

- File
- Load i Save
- New
- Dir
- Prn i Obj
- Quit
- Edit
- Informacje o stanie edytora
- Redagowanie tekstu
- Run
- Assembly
- Setup
- Ws mode
- Run
- Memhi
- Save setup
- Qasm

BUG HUNTER

- File
- Edit
- Trace
- Break
- Setup

XL FRIEND

- Edytor
- Tabela kodów
- Kalkulator
- Monitor pamięci

TEKSTY ŹRÓDŁOWE PROGRAMÓW

- Zestawy standardowych procedur

- _IO

- _PM

- _SOUND

- Programy przykładowe

- TRANS

- DEMO