
THE ULTIMATE



ARENA

INSTRUCTION BOOKLET



THE ULTIMATE ARENA





The Ultimate ARENA

INSTRUCTION BOOKLET

CREDITS:

ORIGINAL CONCEPT STeam
PROGRAMMING & GRAPHICS T.R. BUZ
MAIN THEME B.M. Swan
MUSIC & SOUND FX. COBRA
STUNTMEN . . MBW, C. Klein, TRB, M.T. Banholzer
PRODUCED BY STeam Shareware
TRANSLATION MTB/Stoessel/Dangelser

WARNING: This programme is not shareware the programme code and graphic representation are the copyright of STeam Software and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of STeam Software. Remember, Piracy is against the law and kills new developments on ATARI computers.

Always consult your physician before playing video games if you or anyone in your family, has an epileptic condition. IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician, if you experience any of the following symptoms while playing video games: Altered vision, eye or muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, sickness.

©1994/1995 STeam, P.O. Box 100, F-68220 HEGENHEIM



CONGRATULATIONS !

You made the right choice ! STeam is a new label working exclusively on ATARI computers. The Ultimate ARENA is probably one of the best fighting video games available on STE & Flacon 030. We chose the Shareware because it was the only way to give you the quality without the price.

INSTALLING THE GAME

The Ultimate ARENA works on every Atari STE and Falcon computers and requires at least 1Mb free RAM. To run the game, simply place disk 1 in the drive A: and switch your computer on.

Installing the game on a HARD DISK:

Make sure that you have at least 5Mb free on your HD, then run the INSTALLPRG (disk 1 or 3) and follow the instructions on the screen.

ANY PROBLEMS ?

If you experience any difficulties whilst loading, we suggest that you switch your computer off and repeat the loading instructions carefully. If you still have problems, return the defective disks ONLY to the following adress with a short letter explaining the nature of your problem.

STeam-T.R. BUZ

Po. Box 100

F-68220 HEGENHEIM

FRANCE



Welcome to The Ultimate ARENA

2007 a.d., the leading entertainment channel SATELNET Television, initiated a new kind of "sport" broadcast. . . The Ultimate ARENA allowed worldwide challengers to win amazing prizes and ultimately to become a part of the Show Team, as the new Ultimate Fighter. . . You can take part in tournament either as a man (Terry) or as a woman (Sandy). You will fight during many rounds to become an Ultimate Fighter as well. No time limit, no special rules, winning at all costs will be your only goal! So, get ready, the time has now come, to enter The Ultimate ARENA...

... And good luck !

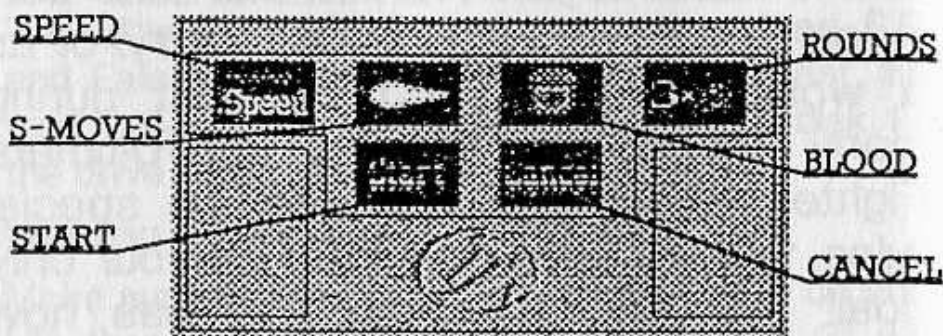
Use a joystick (or an extended pad controller) to control your character. Once the game loaded, select either Terry or Sandy by moving the cursor on his/her icon and press the fire button. The OPTION SCREEN will then appear.



2 PLAYERS MODE

You may select the practice mode by pressing the FIRE button on Joystick 2 or Pad 2 (disconnect the mouse to avoid disturbances). Both players must choose their warriors again.

OPTION SCREEN



SPEED: Choose between NORMAL (beginner) and TURBO (expert).

SPECIAL MOVES: You can disable special moves by clicking this item.

BLOOD: You can also disable blood effects.

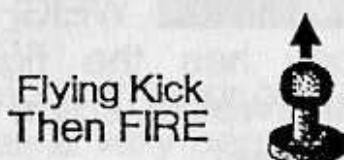
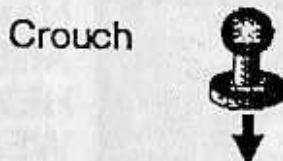
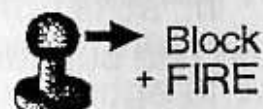
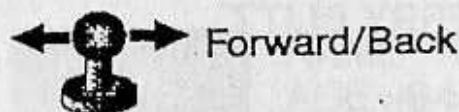
ROUNDS: Choose the number of rounds in 2players mode (1 to 4).

START: Ready? Go!

CANCEL: Cancels options & selection.



CONTROLS



PAD CONTROLS

FIRE A: Stick Fire + PUNCH

FIRE B: KICK

FIRE C: BLOCK

SPECIAL MOVES

All of the Ultimate ARENA fighters also possess secret Special Moves. With practice, you can learn them (combination of moves) in order to become a superior warrior and, at last, The Ultimate Fighter.



THE FIGHTERS



NAME : TERRY BLITZ

AGE : 24

HEIGHT : 5'10"

WEIGHT : 155

Terry is an unrivalled challenger. He is an expert in close-combat, and some people pretend he could quickly become the Ultimate Fighter thanks to his powers.

DOUBLE KICK: Crouch, crouch, jump



NAME : SANDY WOLF

AGE : 28

HEIGHT : 5'3"

WEIGHT : 102

Sandy has the fighting spirit, in spite of her featherweight, she is very agile and has outstanding capacities.

WHIRLWIND: (Forward, back) twice



NAME : KATO CHEN FU

AGE : 32

HEIGHT : 6'2"

WEIGHT : 162

Kato has been engaged for his KUNG FU knowledge. He also masters Magic and is very hard to beat.

BACK KICK: Block twice, kick





NAME : ARVESTER

AGE : 34

HEIGHT : 6'5"

WEIGHT : 245

Arvester is a strange fighter. He stands in for many actors in Action Movies, but his extraordinary strength make think he is not completely human!

BULLDOZER: Forward twice, punch



NAME : JOE

AGE : 42

HEIGHT : 6'1"

WEIGHT : 165

Joe is the veteran. He has been engaged for his knowledge of wildlife. He has a very personnal way iof fighting and is a dangerous opponent.

WHIRLPUNCH: Crouch, punch



NAME : SERENA

AGE : 30

HEIGHT : 5'8"

WEIGHT : 132

The secret Serena is from Persia, where she learnt fantastic fighting techniques. She handles Scimitar with ease and is a strong fighter too.

SWORDSWIPE: Backward, kick



HINTS & TIPS

- The game field is quite small and its edges are lethal! So, try to stay in the middle as long as possible.
- You don't recover all your lost energy between two fights.
- Some special moves (fireballs...) cost you a few life points, don't use them when your life level is too low.
- Try to throw your opponent out of the game field, this way, you will be sure that he won't come back to challenge you again later.
- Don't miss our next outstanding GAME!!!

Any suggestion? Contact us:

T.R. BUZ - STeam
P.O.Box 100
F-68220 Hegenheim
FRANCE



The Falcon EDITION

PROTECTION:

You should always use your original floppy disks for the game installation.

Keep your handbooklet and the game disks within reach of hand in order to answer the protection test.

NEW GAME MODES:

Novice: This mode has been designed for beginners, however you won't access the Ultimate Arena.

Normal: This is the STE turbo mode.

Expert: If you feel ready, select this mode and fight during 10 rounds at the highest speed.

Rampage: At last, you can select any of the 6 fighters to compete (1 player mode). Press the * key during the "Select your Fighter" screen.

Mortalities: You can kill your opponent using one secret combination while the red light is flicking.

Music ON/OFF: You can switch off the music using this option.

Surprise: Find out the secret game to access the top of the Hall Of Fame.

ATARI EXTENDED CONTROLLER

Some secret moves are easier to execute using this extension (Terry's Fireball C-C-B), but some are much harder because of the diagonals. **BEWARE:** Always unplug the mouse (port 0) when using your pad on port B.



The Ultimate ARENA

MODE D'EMPLOI

GENERIQUE:

CONCEPTION STeam
PROGRAMME & GRAPHISMES T.R. BUZ
MUSIQUE ORIGINALE B.M. Swan
MUSIQUE ET BRUTAGES COBRA
CASCADEURS . . . MBW, C. Klein, TRB, M.T. Banholzer
PRODUCTION STeam Shareware

ATTENTION: Ce programme ainsi que la documentation et le matériel qui l'accompagnent font partie du contrat vous liant à STeam Shareware. Le paiement de votre enregistrement ne vous autorise en aucun cas à faire des copies de cet ensemble sans l'autorisation expresse de STeam. Encouragez les derniers développeurs ATARI, merci.

Si vous-même ou une personne de votre famille souffrez d'épilepsie, il est recommandé de prendre, au préalable, conseil auprès d'un médecin. Si, malgré ces précautions, vous ressentez des troubles de la vue, contractions oculaires, ou musculaires, perte de connaissance, nausées, convulsions, interrompez l'utilisation du jeu et consultez aussitôt un médecin.

FELICITATIONS !

Et merci de votre confiance. Steam est un nouveau label travaillant exclusivement sur ATARI. The Ultimate Arena est probablement le meilleur jeu de combat fonctionnant sur ATARI STE et Falcon 030. Nous avons choisi ce mode de diffusion afin de vous offrir le meilleur produit au plus bas prix.

INSTALLATION DU JEU

The Ultimate ARENA fonctionne sur tous les ATARI STE et Falcon dotés au minimum d'un mégaoctet de RAM. Pour jouer, placez simplement le DISK#1 dans le drive A: et allumez votre ordinateur.

Installation sur disque dur :

Assurez-vous qu'il vous reste au moins 5 Mo de libre sur votre disque dur, puis démarrez le programme INSTALLPRG (disk 1 or 3) et suivez les instructions à l'écran.

EN CAS DE PROBLEMES :

En cas de problèmes lors du chargement, recommencez l'opération en suivant attentivement les instructions. En cas de problèmes persistants, renvoyez-nous les disques defectueux SEULEMENT à l'adresse suivante, accompagnés d'une lettre explicative:

STeam-T.R. BUZ

B.P. 100

F-68220 HEGENHEIM

BIENVENUE DANS L'ARENE ULTIME

En 2007 , la grande chaîne de divertissement SATELNET TELEVISION lança un jeu d'un type révolutionnaire . . . The Ultimate Arena permettait à des concurrents du monde entier de gagner des prix fantastiques et même d'intégrer l'équipe du spectacle en devenant un des combattants Ultimes...

Vous pouvez prendre part au tournoi en incarnant soit un homme (Terry), soit une femme (Sandy). Vous combattrez durant de nombreux rounds pour devenir le combattant Ultime, sans limite de temps, sans règle précise. Gagner à tous prix sera votre unique but. Alors, préparez-vous, car il est temps d'entrer dans l'Arène Ultime...

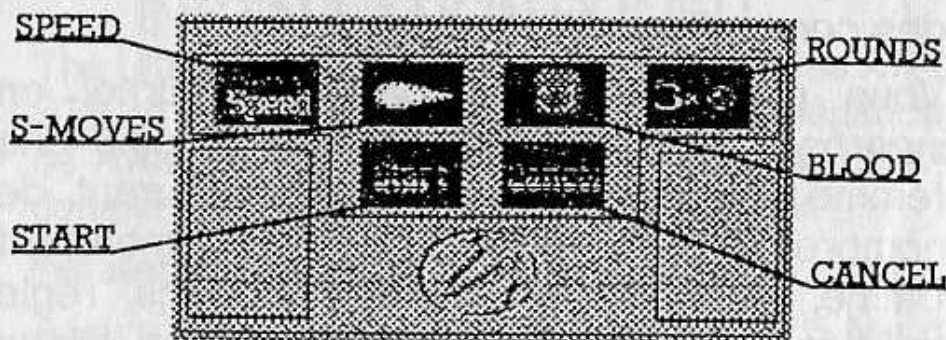
... ET BONNE CHANCE!

Utilisez un joystick ou un pad Falcon/STe pour contrôler votre personnage. Une fois le jeu chargé, sélectionnez TERRY ou SANDY en vous plaçant sur l'icône appropriée, puis en pressant sur le bouton FEU. L'écran d'OPTIONS apparaîtra alors.

MODE 2 JOUEURS

Vous pouvez sélectionner le mode d'entraînement simplement en pressant sur le bouton FEU du deuxième joystick (ou joypad). Débranchez la souris pour éviter le parasitage du joypad 2. Les 2 joueurs doivent alors sélectionner leur combattant.

OPTION SCREEN



SPEED: Choisissez entre NORMAL (débutant) et TURBO (expert).

SPECIAL MOVES: Vous pouvez désactiver les coups spéciaux en cliquant ici.

BLOOD: Vous pouvez désactiver les effets sanglants.

ROUNDS: Choisissez le nombre de rounds (1 à 4) dans le mode 2 joueurs.

START: Vous êtes prêt? Allez-y!

CANCEL: Pour annuler vos options et selections.

CONTROLES



Avant / Arrière

Se baisser



Sauter

Coup de pied
+ FEU



Fauchage
+ FEU

Coup de poing
+ FEU



Parade
+ FEU

Attaque Sautée
puis FEU



CONTROLES du PAD

FEU A: FEU Joystick + Coup de poing

FEU B: Coup de pied

FEU C: Parade

COUPS SPECIAUX

Tous les combattants de The Ultimate ARENA possèdent également des Coups Spéciaux secrets. En vous entraînant, vous pourrez les apprendre (ce sont des combinaisons de coups) afin de devenir un guerrier suprême, et finalement Le Guerrier Ultime!

LES COMBATTANTS



NOM : TERRY BLITZ

AGE : 24 ans

TAILLE : 1,78m

POIDS : 76Kg

Terry est un challenger hors-pair. Spécialiste du close-combat, certains prétendent que grâce à ses pouvoirs, il pourrait rapidement devenir le combattant Ultime!

DOUBLE KICK: Bas, Bas, Sauter



NOM : SANDY WOLF

AGE : 28 ans

TAILLE : 1,60m

POIDS : 50kg

Sandy a un caractère de battante, malgré son physique de poids-plume, elle est très agile et possède des capacités exceptionnelles.

WHIRLWIND: (Avancer,reculer) 2 fois



NOM : KATO CHEN FU

AGE : 32 ans

TAILLE : 1,89m

POIDS : 79Kg

Kato a été recruté pour le Show pour ses connaissances en Kung-Fu. Véritable maître dans cet art, il maîtrise également la Magie. Il est très dur à battre.

BACK KICK: Parade 2x,coup de pied



NOM : ARVESTER

AGE : 34 ans

TAILLE : 1,96m

POIDS : 120Kg

Arvester est un combattant étrange, il double les acteurs des films d'action, mais sa force extraordinaire fait penser qu'il n'est pas tout à fait humain!

BULLDOZER: Avancer 2x,coup de



NOM : JOE

AGE : 42 ans

TAILLE : 1,85m

POIDS : 80Kg

Joe est le vétéran des combattants. C'est surtout son expérience de la vie sauvage qui l'a fait engager. Il a une façon très personnelle de se battre et est redoutable.

WHIRLPUNCH: Baisser, coup de poing



NOM : SERENA

AGE : 30 ans

TAILLE : 1,74m

POIDS : 65Kg

La mystérieuse Serena vient de Perse d'où elle a ramené des techniques de combat fantastiques. Son maniement du cimeterre fait d'elle une redoutable adversaire.

SWORDSWIPE: Reculer, coup de pied

TRUCS & ASTUCES

- La surface de jeu est assez petite et ses bords sont fatals! Essayer de vous maintenir au centre autant que possible.
- Vous ne récupérez pas toute l'énergie perdue entre deux combats.
- Certains coups spéciaux (fireballs...) vous coûtent de l'énergie, évitez donc de les utiliser lorsque votre niveau de vie est très bas.
- Essayez dans la mesure du possible d'expulser votre adversaire hors de la surface de jeu. Ainsi, il ne pourra pas revenir vous défier une nouvelle fois plus tard au cours du jeu.

Si vous avez des suggestions, contactez-nous:

T.R. BUZ - STeam
B.P. 100
F-68220 Hegenheim
FRANCE

The Falcon EDITION

PROTECTION:

Installez toujours le jeu sur votre disque dur à partir des disquettes originales.

Gardez votre documentation ainsi que vos disquettes de jeu à portée de main, afin de pouvoir entrer les codes lors des contrôles.

NOUVEAUX MODES DE JEU:

Novice: Ce mode est parfait pour les débutants. Il ne permet cependant pas d'accéder à l'arène ultime.

Normal: Identique au mode turbo STE.

Expert: Mode spécifique à cette version, il vous offrira 10 combats à la vitesse TURBO.

Rampage: Vous pouvez enfin sélectionner n'importe quel combattant en mode 1 joueur. Pressez la touche * de votre clavier lors de la sélection du personnage.

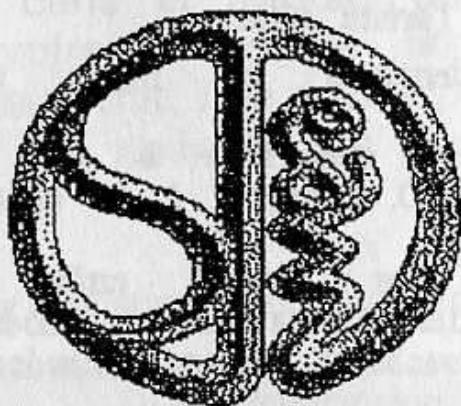
Mortalities: Vous pouvez tuer votre adversaire d'un seul coup lorsque votre voyant rouge clignote (à vous de découvrir la combinaison).

Music ON/OFF: Chaque décor possède sa propre musique, vous pouvez la désactiver grâce à cette option.

Surprise: Il existe un jeu caché, à vous de le découvrir.

JOYPAD ATARI

Certaines actions sont plus simples à exécuter grâce à cette extension (le Fireball de Terry C-C-B), d'autres plus dures à cause des diagonales. ATTENTION: Veillez à débrancher votre souris (port 0) lorsque vous utilisez un joystick sur le port B.



The Ultimate ARENA

SPIELANLEITUNG

MITARBEITER:

ORIGINALKONZEPT STeam
PROGRAMMIERUNG & GRAFIK T.R. BUZ
URMUSIK B.M. Swan
MUSIK & SOUNDEFFEKTE COBRA
SCHAUSPIELER . . MBW, C. Klein, TRB, M.T. Banholzer
PRODUKTION STeam Shareware
ÜBERSETZUNG MTB/Stoessel/Dangelser

WARNUNG: The Ultimate Arena registred version ist kein shareware! Programm und graphische Gestaltung sind von STeam Software urheberrechtlich geschützt und dürfen ohne schriftliche Genehmigung von STeam Software in keiner Form reproduziert, gespeichert, vermietet oder ausgestrahlt werden.

Vergisst nicht, kopieren ist verboten! Raubkopien sind gesetzeswidrig und bewirken den Verlust von Arbeitsstellen in der Software-Industrie...

Befragen Sie einen Arzt bevor Sie ein Videospiel spielen oder wenn bei einem Mitglied Ihrer Familie Epilepsie vorliegt. Unterbrechen Sie sofort die Benetzung des Geräts und befragen Sie Ihren Arzt, wenn bei Ihnen folgende Symptome während des Spielens auftreten: verändertes Sehvermögen, Augen-/Muskelzuckungen, Desorientierung, Schwindelgefühl oder Krämpfe.

©1994/1995 STeam, B.P. 100, F-68220 HEGENHEIM

GRATULIERE !

Und vielen Dank für Ihr Vertrauen. STeam ist neu und arbeitet nur auf ATARI. The Ultimate ARENA ist wahrscheinlich das beste Kampfspiel verfügbar auf ATARI STE und Falcon 030. Wir haben uns für Shareware entschieden um ihnen die beste Qualität bei billigstem Preis zu leisten.

INSTALLATION

Zum spielen brauchen Sie einen ATARI STE oder Falcon 030 mit mindestens 1Mb free RAM. Zum starten des Spiels, Diskette #1 in Laufwerk A: einlegen und Computer einschalten.

Installation auf der Festplatte :

Vergewissern Sie sich, daß Sie mindestens 5MB zur Verfügung haben. Starten Sie INSTALLPRG (disk 1 oder 3). Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

PROBLEME BEIM LADEN?

Im unwahrscheinlichen Fall, daß Sie beim Laden Schwierigkeiten haben, wiederholen Sie das Ladeverfahren. Wenn Sie das Spiel noch immer nicht laden können, stecken Sie die defekte(n) Diskette(n) (OHNE die Verpackung) mit genauen Angaben in einen gepolsterte Briefumschlag. Senden Sie dieses Paket an:

STeam-T.R. BUZ

B.P. 100

F-68220 HEGENHEIM

WILKOMMEN IN DER LETZTE ARENA

Jahr 2007, führte die grosse Unterhaltungsgemeinschaft SATELNET TELEVISION ein ganz neues Sportspiel ein... The Ultimate ARENA gab den Herausforderern der ganze Welt die Möglichkeit, Phantastische Preise zu gewinnen. Die Besten konnten an der Sendung als neuer "Ultimate" Kämpfer teilnehmen. Sie können am Wettkampf teilnehmen entweder als Mann (Terry) oder als Frau (Sandy). Sie werden mehrere Runde kämpfen, bis Sie der Ultimate Kämpfer sind. Keine begrenzte Zeit! Keine speziellen Vorschriften. Gewinnen ist Ihr einziges Ziel. Seid parat, die Zeit ist da um in die letzte Arena einzutreten...

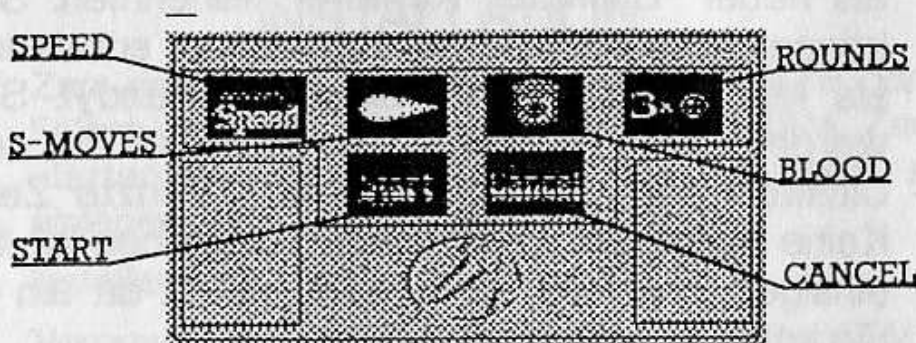
... UND VIEL GLÜCK!

Um die Kämpfer zu bewegen, brauchen Sie ein joystick oder ein Falcon/STE Joypad. Nach dem Ladevorgang, können Sie Terry oder Sandy durch Bewegen des Sticks auswählen. Nachdem, erscheint das OPTION bild.

2 SPIELER MODUS

Um der Übungsmodus zu selektieren, soll der zweite Spieler auf den Knopf des Stick2 (oder Pad2) drücken. Beide Spieler müssen dann ihren Kämpfer auswählen.

OPTION SCREEN



SPEED: Zwischen NORMAL (Neurig) oder TURBO (Kenner) wählen.

SPECIAL MOVES: Um die Speziälschlägen wegzulassen, hier drücken.

BLOOD: Sie können auch die Blutstrahlen vermeiden.

ROUNDS: Bei Zweispielermodus selektieren Sie die Rundezahl (von 1 bis 4).

START: Sind Sie bereit? Los!

CANCEL: Um ihre Auswahl zu annullieren.

DIE STEUERUNG



Vorwärts/zurück

Ducken



Springen

Kick
+ FEUER



Footsweep
+ FEUER

Faustschlag
+ FEUER



Abblocken
+ FEUER

Flying Kick
und FEUER



PAD STEUERUNG

FEUER A: Stick FEUER & Faustschlag

FEUER B: Kick

FEUER C: Abblocken

SPEZIALBEWEGUNGEN

Alle Ultimate ARENA Kämpfer besitzen auch Speziälschläge. Um ein führender Krieger und schließlich der Ultimate Kämpfer zu werden, müssen Sie diese Speziälschläge (Kombinationsbewegungen) lernen.

DIE KÄMPFER



NAME : TERRY BLITZ

ALTER : 24

GROSSE : 1,78m

GEWICHT : 76Kg

Terry ist ein unvergleichlicher Herausforderer im Nahkampf spezialisiert. Gewisse behaupten, daß er der Ultimate Kämpfer sein kann, dank seiner geheimnisvollen Macht.

DOUBLE KICK: Ducken 2x, springen



NAME : SANDY WOLF

ALTER : 28

GROSSE : 1,60m

GEWICHT : 50kg

Sandy hat einen Draufgängergeist. Trotz ihrem Federgewicht, zeichnet sie sich durch außergewöhnlichen Fähigkeiten aus.

WHIRLWIND: (Vorwärts,zurück) 2x



NAME : KATO CHEN FU

ALTER : 32

GROSSE : 1,89m

GEWICHT : 79Kg

Kato wurde für seine Kung Fu Kenntniße eingestellt, er ist ein Meister in dieser Kunst, ebenso in Zauberei. Es wird sehr schwierig sein, ihn zu bekämpfen.

BACK KICK: Abblocken 2x, kick



NAME : ARVESTER

ALTER : 34

GROSSE : 1,96m

GEWICHT : 120Kg

Arvester ist ein mergwürdiger Kämpfer. Er vertretet die Schauspieler in den Aktionfilmen. Sieht man seine außerordentliche Kraft, da könnte man glauben, daß er unmenschlich ist.

BULLDOZER: Vorwärts 2x, faustschlag



NAME : JOE

ALTER : 42

GROSSE : 1,85m

GEWICHT : 80Kg

Joe ist der Alte Hase der Krieger. Er wurde für seine Erfahrungen des Wildlebens eingestellt. Er hat eine persönliche Weise zu bekämpfen. Er ist fürchterlich.

WHIRLPUNCH: Ducken, faustschlag



NAME : SERENA

ALTER : 30

GROSSE : 1,74m

GEWICHT : 65Kg

Die geheimnisvolle Serena ist in Persien geboren. Dort lernte sie Phantastische Kampftechnike. Sie führt den Krumsäbel mit grosser Fertigkeit und ist eine furchtbare Gegnerin.

SWORDSWIPE: Zurück, kick

TIPS & TRICKS

- Das Spielfläche ist ziemlich klein und die Ränder sind fatal! Bleiben Sie solange wie möglich in der Mitte.
- Zwischen zwei Kämpfe, werden Sie die ganze Energie nicht wieder erhalten.
- Gewisse Speziälschläge (Fireballs...) brauchen ein wenig Kraft. Vermeiden Sie sie, wenn ihre Lebesmenge niedrig ist.
- Versuchen Sie so oft wie möglich, Ihr Gegner aus der Spielfläche zu treiben. So kann er Sie, später im laufen des Spiels, nicht wieder herausfordern.
- Verfehlen Sie unser nächstes phantastisches Spiel nicht !!!

Haben Sie Anregungen? So wenden Sie sich bitte an:

T.R. BUZ - STeam
B.P. 100
F-68220 Hegenheim
FRANCE

The Falcon EDITION

WARNUNG:

Sie sollen immer das Spiel mit die originellen Disketten installieren.

Sie brauchen dieses Handbuch um das Passwort einzugeben.

NEUEN SPIELMODUS:

Novice: Sehr leicht.

Normal: Durchschnittlich (wie im ATARI STE TURBO MODUS).

Expert: Sehr schwer, sie können 10 Ründe kämpfen.

Rampage: Endlich, können Sie jeder Kämpfer auswählen (1 Spielermodus), drücken Sie die * Taste.

Mortalities: Ihr Gegner mit ein Speziatschlag zu töten ist jetzt auch möglich! Erwarten Sie bis das rotes Licht blinzt.

Music ON/OFF: Musik AN oder AUS.

Überraschung: Es gibt auch ein versteckt Spiel!
Entdecken Sie es.

