

CASSETTE-CARTRIDGE PROGRAMM

SPIEL/ACTION CASSETTEN

PANZERSPIEL	CX2601-P	COMBAT
LUFT/SEESCHLACHT	CX2602-P	AIR/SEA BATTLE
STERNENKRIEG	CX2604-P	STAR WAR
SCHARFSCHÜTZE	CX2605-P	OUTLAW-COWBOY
AUTORENNEN	CX2611-P	INDY-500
STRASSENRENNEN	CX2612-P	STREET RACER
BACKGAMMON	CX2617-P	BACKGAMMON
OLYMPISCHE SPIELE	CX2621-P	OLYMPIC GAMES
FERNSEHFLIPPER	CX2622-P	BREAKOUT
BASKETBALL	CX2624-P	BASKETBALL
MINI-GOLF	CX2626-P	MINI-GOLF
BOWLING	CX2628-P	BOWLING
DRACHENFLIEGER	CX2629-P	SKYDIVER
SUPERMAN	CX2631-P	SUPERMAN
SCHACH	CX2645-P	VIDEO-CHESS
17+4 KARTENSPIEL	CX2651-P	BLACKJACK

SCHULUNGSCASSETTEN

ZEICHENSPIEL	CX2641-P	SURROUND
WORT/ZAHLENÜBUNG	CX2642-P	HUNT & SCORE
SPIONAGEABWEHR	CX2643-P	CODEBREAKER
GRUND MATHEMATIK	CX2661-P	BASIC MATH
INTELLIGENZÜBUNG	CX2664-P	BRAIN GAMES

ZUBEHÖR

JOYSTICK KONTROLLEN

(PAAR)

VGA-801

RUNDKONTROLLEN

(PAAR)

VGA-802

TASTATUR KONTROLLEN

(PAAR) FÜR CASSETTEN

CX2642-P, CX2643-P,

CX2664-P

VGA-804

VIDEO-COMPUTER-SYSTEM BEDIENUNGS- ANLEITUNG VCS 800 1200 SPIELE FÜR DIE „80er JAHRE“



UNIMEX-ATARI

DAS ATARI VIDEO-COMPUTER-SYSTEM

UMFASST:

SCHALTPULT (COMPUTER)
REGLER (STEUER-
KNÜPPEL, DREHREGLER,
TASTENFELD)
NETZADAPTER
(VDE-GEPRÜFT)
CASSETTEN-BIBLIOTHEK



ANSCHLUSS DES SCHALTPULTES AN DAS FERNSEHGERÄT

Stecken Sie das ca. 3 m lange Antennenkabel des Schaltplattes in die Antennenbuchse Ihres Fernsehgerätes.



ANSCHLUSS DER REGLER

In der Bedienungsanleitung der Cassetten ist jeweils angegeben, welche Regler benötigt werden. Beim Einführen des Anschlußsteckers keine Gewalt anwenden; Beschädigungsgefahr!

Achtung: Stets nur diejenigen Regler verwenden, die in der Bedienungsanleitung zur Cassette vorgeschrieben sind!

- 1 Antennenkabel
- 2 Anschluß rechter Regler
- 3 Anschluß Netzadapter
- 4 Anschluß linker Regler

ANSCHLUSS DES NETZADAPTERS

Vor Anschluß des Netzadapters an die mittlere Buchse **unbedingt darauf achten**, daß der Hebel „power“ auf „off“ (aus) steht! Der Netzadapter paßt in jede Schuko- oder Mehrfachsteckdose.

Achtung: Benutzen Sie keinen anderen Netzadapter als den dem Gerät beigegebenen. Andere Netzadapter können das Gerät beschädigen.

EINSETZEN DER CASSETTE

Vor Einsetzen der Cassette in den Cassettenschlitz muß der Hebel „power“ auf „off“ stehen! Cassette so einsetzen, daß die Beschriftung nach oben zeigt und ein leichtes Einrastgeräusch vernehmbar ist. Der Video-Computer ist jetzt einsatzbereit. Schalten Sie nunmehr Ihr Fernsehgerät ein und stellen Sie den Ton auf normale Lautstärke. Wählen Sie einen freien Kanal. Schalten Sie den Computer ein, indem Sie den Hebel „power“ auf „on“ (ein) stellen. Nunmehr erscheint auf Ihrem Fernsehschirm das Spielfeld. Sollte das Bild verzerrt oder unscharf sein, betätigen Sie die für diesen Kanal vorgese-



Achtung: Vor dem Wechsel der Cassette Computer abschalten! (Hebel „power“ auf „off“).

Nach Spielende Computer ausschalten und den Netzadapter und den Steckdose ziehen.

hene
Feinabstimmung an Ihrem Fernsehgerät, bis Sie ein klares Bild haben. Dann betätigen Sie den Hebel „game reset“ und das Spiel kann beginnen. Der auf der Cassette aufgezeichnete Ton wird von Ihrem Fernsehgerät übertragen; die Lautstärke ist am Fernsehgerät einstellbar.

BEDIENUNGS-SCHALTER

„power“: Netzschalter zum Ein- und Ausschalten des Computers. Nochmals: Unbedingt darauf achten, daß vor Cassettenwechsel und nach Spielende dieser Schalter auf „off“ gestellt wird!
„tv type“: „color“ für Farbfernseher, „bw.“ (black/white) für Schwarzweiß-Geräte
„left difficulty“: Mit diesem Hebel wählen Sie den Schwierigkeitsgrad für den linken Spieler. „a“ = Profi, „b“ = Amateur
„right difficulty“: Wie oben, jedoch für rechten Spieler
Beide Schwierigkeitsschalter lassen sich

während des Spieles unabhängig voneinander schalten.

„game select“: Mit diesem Wählschalter wählen Sie die Nummer des gewünschten Spieles. Die Digitalanzeige auf dem Fernsehschirm zeigt Ihnen das jeweils gewählte Spiel an.

„game reset“: Nach Wahl des gewünschten Spieles betätigen Sie diesen Schalter und das Spiel beginnt. Wollen Sie während eines Spieles wieder von vorn anfangen, betätigen Sie ebenfalls diesen Schalter.
In der Schaltfeldmitte befindet sich die Einsteckvorrichtung für die Spieltape.

FEHLERSUCHE UND -BESEITIGUNG

FEHLER	BESEITIGUNG
Kein Spielfeld auf dem Fernsehschirm oder nur schwaches, milchiges Bild	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prüfen, ob der Schalter „tv type“ richtig eingestellt ist (Farbe oder schwarz-weiß) 2. Prüfen, ob am Fernseher der richtige Kanal eingestellt ist.
Spielfeld zu hoch oder verzerrt	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bildhöhe und Bildbreite optimal einstellen. 2. Bildfeinabstimmung nachstellen.
Keine Farbe	Prüfen, ob der Schalter „tv type“ auf Farbe gestellt ist.
Kein Bild, kein Ton	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prüfen, ob der Computer eingeschaltet ist 2. Prüfen, ob die Cassette richtig eingesteckt ist 3. Computer nochmals einschalten
Unscharfes, verschwommenes Bild	Prüfen, ob der gewählte Fernsehkanal nicht mit einem Sender belegt ist; wenn ja, anderen Kanal wählen.

Das Schaltpult sollte sich stets in sauberem Zustand befinden. Es darf unter keinen Umständen mit Flüssigkeiten in Berührung kommen, da sonst erhebliche

Schäden entstehen können! Direkte Wärmeinwirkung vermeiden. Schaltpult bei Nichtbenutzung stets abschalten und Netzadapter aus der Steckdose ziehen.

GESAMTÜBERSICHT VIDEO-COMPUTER-SYSTEM

ATARI – der Welt größter Hersteller von Video-Computer-Systemen hat 1977 die 4. Generation von Fernsehspielen entwickelt. Fortgeschrittene Technologie, in Form von Microprozessoren, und programmierbarer ROMS wurden von ATARI-Konzeptplanern und Computer-Programmierern so entwickelt, daß die Technologie der 80er Jahre heute angewendet werden kann.

Das Cassetten-Programm hat 2 Kategorien: Die Action-Spiele und die Schulungsprogramme. Das Programm umfaßt die folgenden 21 Cassetten. Bis 1981 wird das Programm aus mehr als 30 Cassetten bestehen.

