

Referenzkarte MAC/65-Assembler

Editor-Befehle

DOS	Exit zum DOS (im DOS B zum MAC/65)
CP	Exit zum Command-Prozessor (DOS XL)
NEW	MAC/65 EDIT-Mode
TEXT	generell TEXT (keine Syntax)
TEXTMODE	Text-Mode
EDIT	Syntax MAC/65 source Mode
?	hex > dez oder dez > hex (65536 oder \$FFFF)
ASM [file1],[file2],[file3],[file4]	assemblieren file1 - user source code file2 - screen editor file3 - memory file4 - none (no cross reference)
ASM #D2:SOURCE,#D1:LIST,#D2:OBJECT)	von D2:SOURCE nach D2:OBJECT Ausg D1:LIST
ASM #D1:SOURCE,,#D1:OBJECT	von D1:SOURCE nach D1:OBJECT Ausg SCREEN
ASM ,P:,,#D1:TEMP	von Memory nach Drucker Ausg D1:TEMP
ASM ,#-	von Memory nach (.OPT OBJ) Ausg keine
BLOAD #filespec	Lädt eine Binäre Datei
BSAVE #filespec < hxnum1 ,hxnum2	Speichert in Binäre Datei
BYE	Exit zum System Monitor Level (Sebsttest)
DDT	Debugger
DEL lno1[,lno2]	Zeile(n) löschen
ENTER #filespec [(,M)(,A)]	ASCII-Datei einlesen [,Merge,Nummerieren]
FIND /string/[,lno1[,lno2]][,A]	String suchen [A=zum Screen]
LIST [#filespec,][lno1[,lno2]]	Datei Listen
LOAD #filespec [,A]	lädt ein MAC/65 token File
SAVE #filespec	speichert ein MAC/65 (token) File
LOMEM hxnum	Editor Memory untere Adresse ändern
NEW	Speicher leeren
PRINT [#filespec,][lno1[,lno2]]	Text oder Source ausgeben (File, Drucker)
REN [dcnum1[,dcnum2]]	Zeilen neu nummerieren
REP /oldstring/newstring/ [lno1[,lno2]][(,A)(,Q)]	String ersetzen

Erläuterungen (kleinbuchstaben)

lno	Zeilennummer
hxnum	Hexbyte (Adresse oder Data)
dcnum	Dezimale Zahl (positiv)
exp	Assembler Expression
string	Zeichenkette (ASCII)
strvar	String (String oder String-Variable mit Macro-Call))

filespec	...
file	Datei oder Gerät:Datei

[]	optional
[] (...)	bei jeder Benutzung wiederholen

()	nur einen Parameter benutzen
-----	------------------------------

Befehls-Syntax

Zeilennummer mit Code ersetzt die ursprüngliche Zeile
Zeilennummer ohne Code löscht die Zeile

lno Text	Code Zeile
Text	Editor Befehl