

# Bekannte Fehler

Im folgenden sind alle bekannten Fehler aufgelistet. Teilweise ist beschrieben, wie der Fehler umgangen werden kann. Soweit nicht anders angegeben werden wir uns bemühen, alle Fehler zu beseitigen, je nach (unserer subjektiver) Wichtigkeit kann das aber dauern.

Eine aktuelle Version befindet sich auf unserer [sourceforge-Seite](#). Wenn Sie neue Fehler finden schicken Sie diese bitte an [freedoko@users.sourceforge.net](mailto:freedoko@users.sourceforge.net) oder stellen ihn auf unserer [Fehlerseite](#).

## KI

### *Schlechtes Ausspielen vom ersten Schwein / Hyperschwein*

Wenn die Schweine/Hyperschweine erst im Spiel angesagt werden müssen kann das erste Schwein/Hyperschwein einer tieferen Karte (z.B. kleinem Buben) vorgezogen werden, etwa beim Abstechen eines Farbstiches.

Das Problem ist ein konzeptionelles, an dem wir arbeiten.

## ChooseBestCard

### *Unbekannte Teams bei Sonderpunkten*

Wenn eine Hochzeit noch nicht erfüllt ist können Sonderpunkte wie 'Fuchs gefangen' und 'Dollenschlag' nicht zugeordnet werden.

## Virtuelle Spiele

### *Beenden*

Wenn die KI rechnet kann es passieren, daß beim Beenden des Programmes oder beim Starten eines neuen Turniers das Programm abstürzt.

Problemumgehung: Warten, bis die KI fertig ist mit rechnen.

## Graphische Oberfläche

### *Unvollständige Anzeige von Text*

Insbesondere beim Spielende-Fenster kann es vorkommen, daß der Text nicht vollständig angezeigt wird. Dies ist ein GTK-Fehler, eventuell ist das mit der Version 2.4 behoben.

Problemumgehung: Fenster neu zeichnen lassen (z.B. Größe verändern).

Der Fehler scheint ab Version 0.6.5 nicht mehr aufzutreten.

### *Vorbehaltswenster nicht sichtbar*

Unter Microsoft Windows führt folgende Vorgehensweise zu einem Problem: Beim Turnierstart alle Fenster minimieren, das Tuniereinstellungen-Fenster in den Vordergrund bringen und auf 'Turnier starten'. Auch wenn anschließend das Hauptfenster in den Vordergrund genommen wird ist das Vorbehaltswenster weiter versteckt, kann also nicht geschlossen werden.

Problemumgehung: Diese Abfolge nicht ausführen. Wenn es zu spät ist, über das Menü ein neues Turnier starten (und das Hauptfenster nicht minimiert lassen).

Die Schuld für diesen Fehler weise ich von mir ;-), entweder ist unter Microsoft Windows der Fehler, daß das Hauptfenster nicht mit dem Tuniereinstellungen-Fenster maximiert wurde bzw. keinen Eintrag zum wiederherstellen des Vorbehalts-Fensters vorhanden ist oder bei Gtk wurde dahingehend geschlampt. Unter dem Fenstermanager fwm wird beim Wiederherstellen des Tuniereinstellungen-Fensters auch gleich das Hauptfenster wiederhergestellt.

## Quelltext

### *Unvollständige Dokumentation mit doxygen*

Doxygen erstellt nicht alle Dokumentation. Dies ist ein Fehler von doxygen, siehe 'Troubleshooting' im doxygen-Handbuch, den werden wir nicht korrigieren.

## Sonstiges

### *Ungenügende Dokumentation*

Die Dokumentation ist unvollständig und nur wenig übersetzt.  
Problemlösung: Uns bei der Dokumentation helfen.

## korrigierte Fehler

### 0.6.6

#### *Ansagen nicht möglich*

Die Ansagen über das Ansagenmenü sind nicht möglich, entweder passiert gar nichts oder das Programm stürzt ab.  
Problemumgehung: Ansagen mit der Taste **n** tätigen.

---

[offizielle Internetseite](#)